REGLAS DEL JUEGO:

1. El jugador tendrá 100 puntos de vida y dependiendo del enemigo perderá más o menos PH.
2. La vida se regenera cuando se pase a otra fase, no cuando comience otra oleada.
3. Cuando la vida del jugador llega a 0 tendrá que comenzar desde el principio.
4. El jugador podrá construir y mejorar varias torres a la vez.
5. La dificultad aumentara a medida que se vayan superando los niveles.
6. Cada Dios posee unas habilidades únicas las cuales puede usar el jugador a su antojo.
7. El jugador solo podrá construir en los puntos indicados.
8. Solo se pueden usar las habilidades de una en una (sin contar la habilidad pasiva con la que cuente el Dios con el que se esté jugando, ya que esta habilidad está en constante uso mientras se juegue con ese Dios).